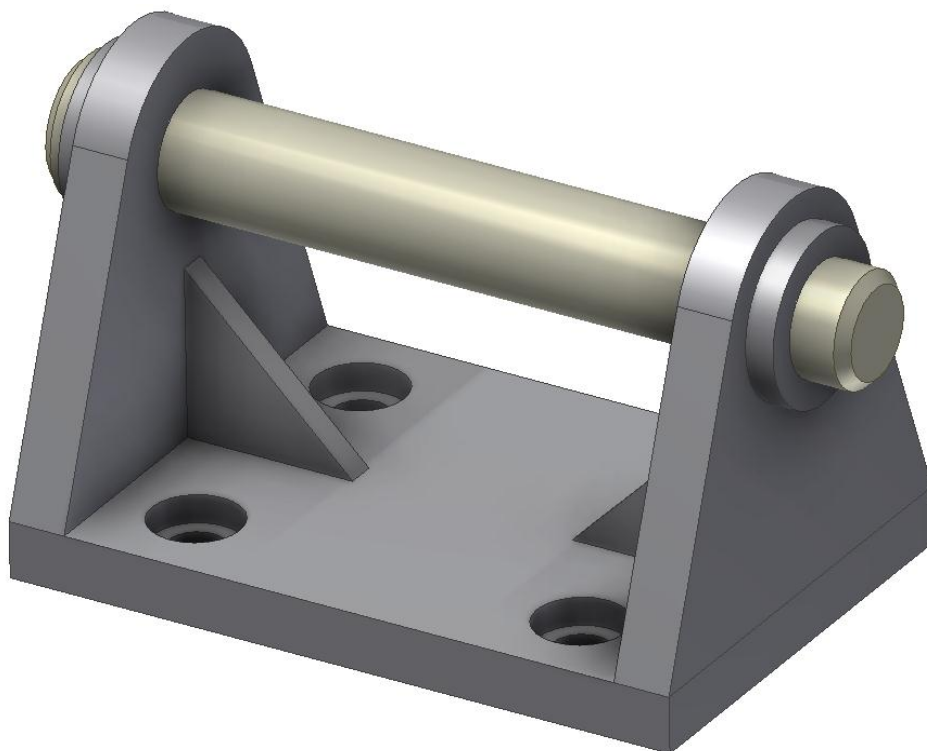


Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu:	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIb
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk Inventor 2012, 3. ročník
Sada číslo:	A-01
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	14
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_A-01-14
Název vzdělávacího materiálu:	Modelování dílů jednoduché sestavy v Inventoru
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka

Modelování dílů jednoduché sestavy v Inventoru

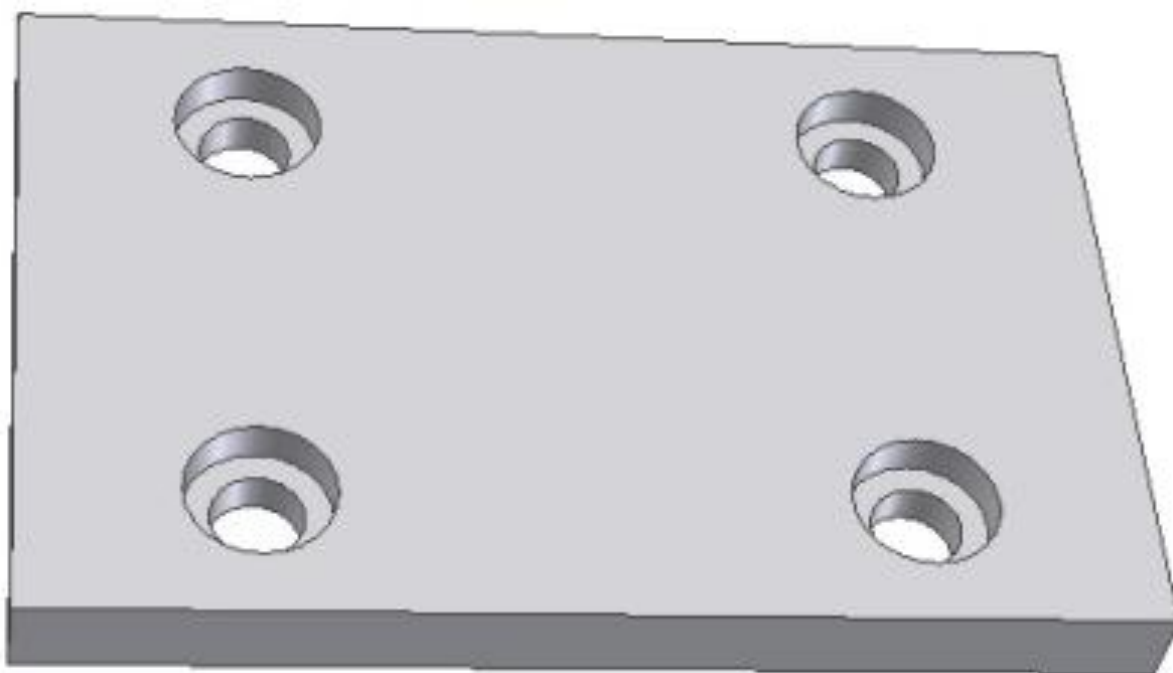
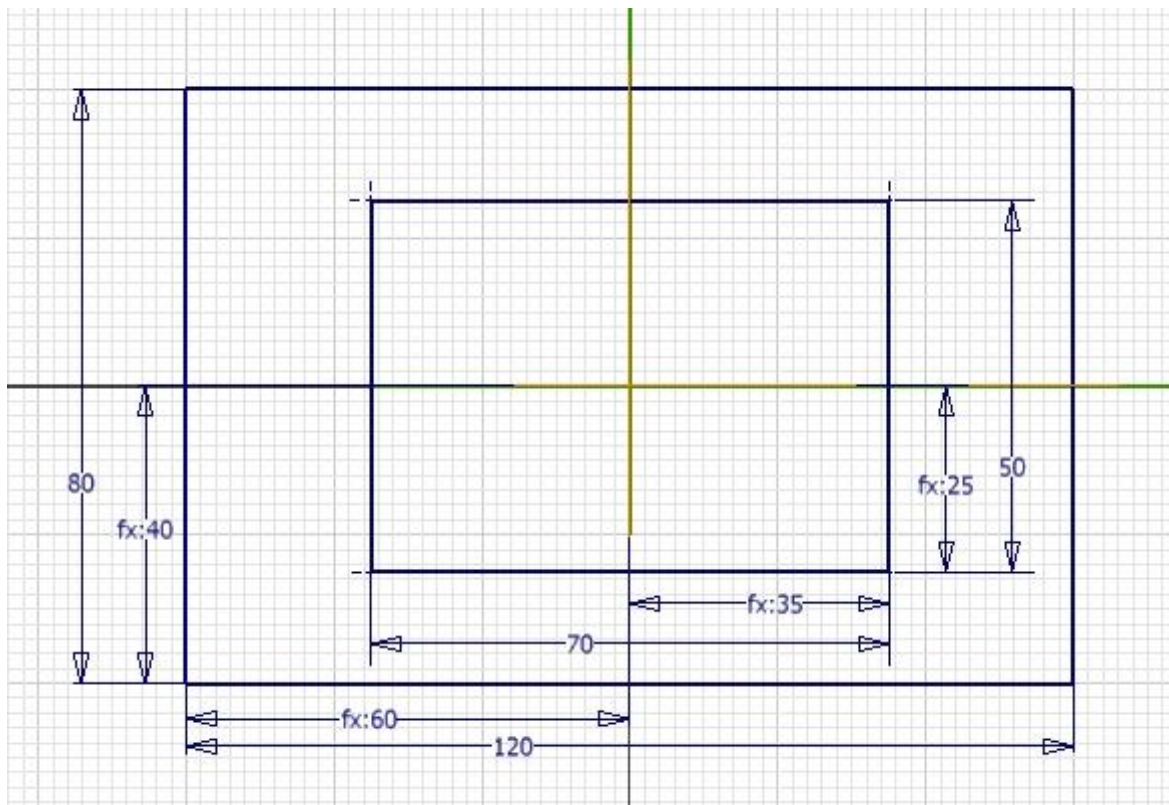
Řešený příklad

Zkusíme si vytvořit jednoduchou konzolu jako sestavu.

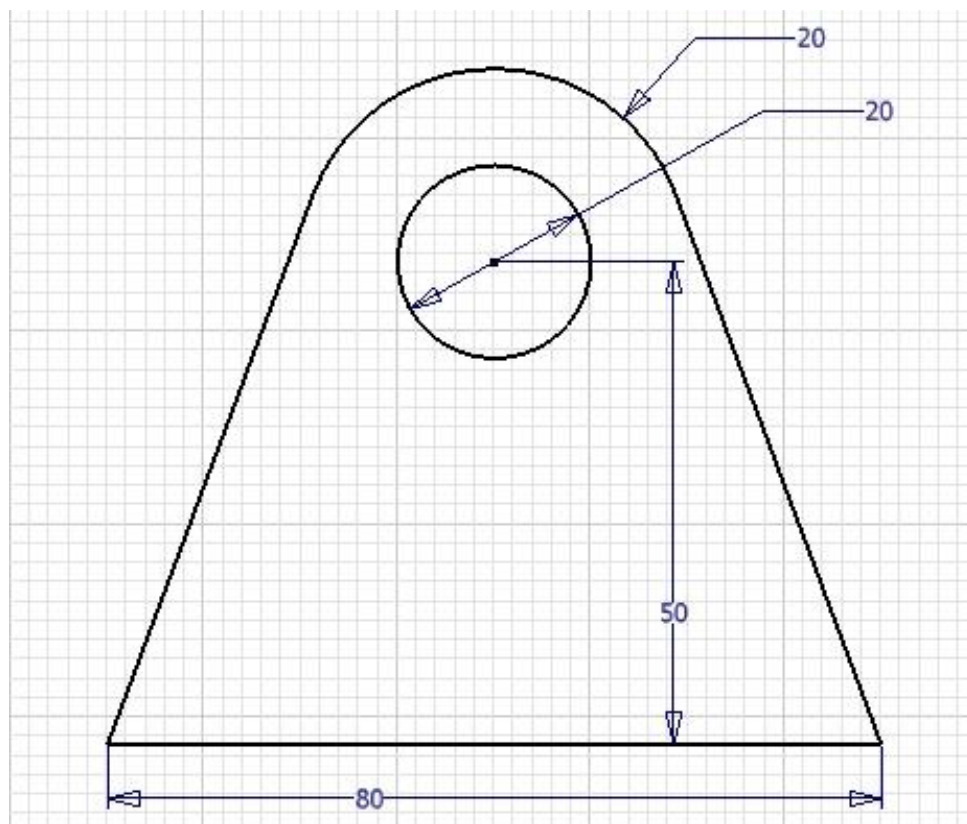


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

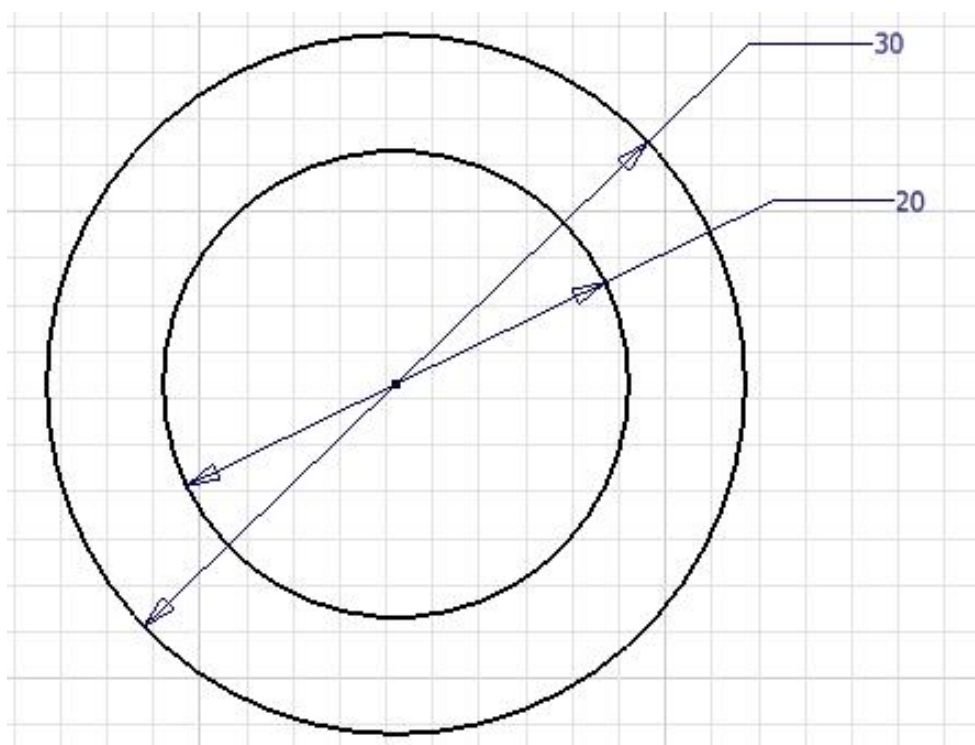
Nejprve samostatně namodelujeme všechny potřebné části kromě šroubů. Základna – tloušťka 10 mm, díry průměr 10 mm, zahloubení pro šrouby průměr 16 mm do hloubky 5 mm. Umístíme si náčrt tak, aby souřadné osy byly osami symetrie, bude se to hodit při umísťování žeber.



Oko – tloušťka 10 mm.

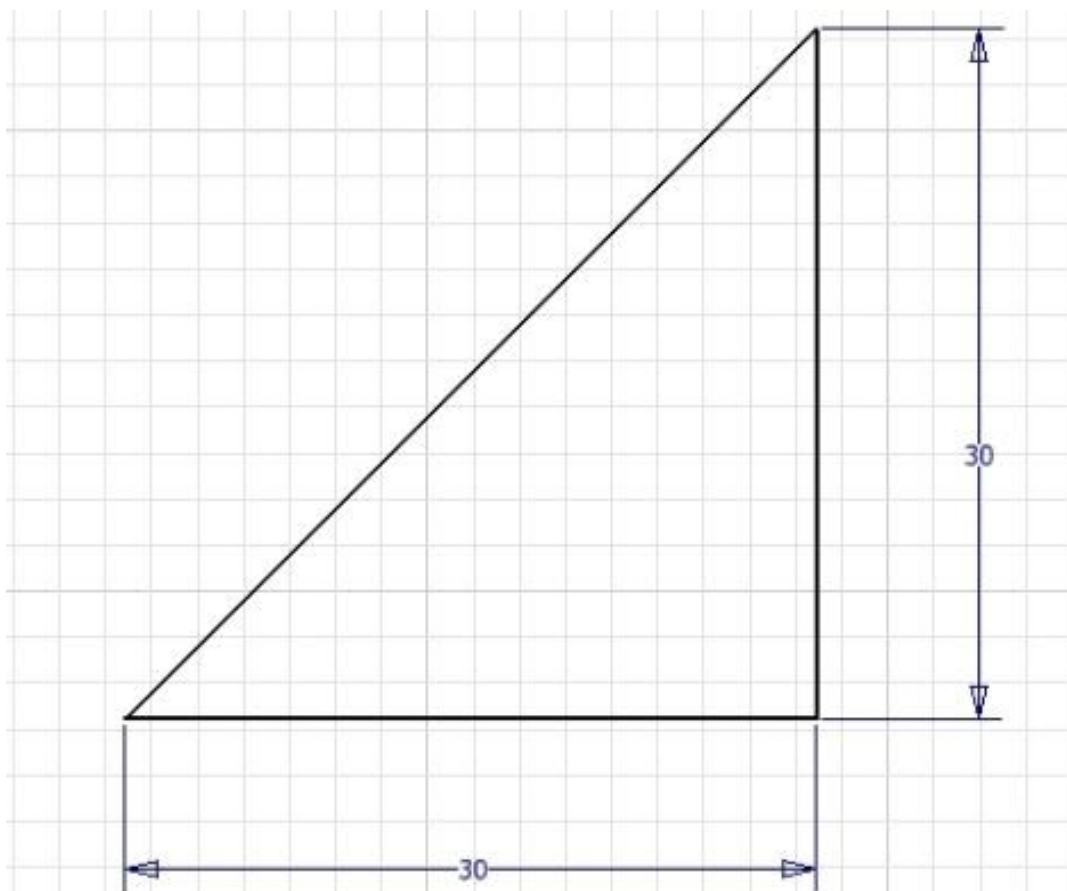


Nákrůžek – tloušťka 5 mm.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Žebro – tloušťka 5 mm, vysunujeme na obě strany.



Čep.

